

### «Ручеек» (с мячом)

Подготовка к игре:

Игра подходит для ребят любого возраста, количество игроков не ограничено, для игры понадобится мяч

#### Ход игры:

Игра заключается в том, что бы как можно быстрее пронести мяч от начала колонны и до конца, между ног или над головой, и не уронить его. Участники становятся друг за другом смотря лицом в затылок впередистоящего игрока. По команде ведущего, который задает способ передачи мяча, первый игрок передает мяч стоящему за ним игроку и так далее. Последний игрок получивший мяч должен прибежать в начало колонны и уже он становится первым игроком. Игра заканчивается, когда все участники встанут на свои места.



### «Городки»

Подготовка к игре:

Понадобятся «городки» (цилиндрические деревянные столбики) или предметы их заменяющие, палка или мяч для выбивания фигур



#### Ход игры:

Суть игры состоит в выбивании из «города» определенного количества фигур при помощи бросания биты или мяча. Фигуры состояются из пяти «городков» (цилиндрических деревянных столбиков). Побеждает тот, кто выбивает наибольшее число фигур, используя меньше попыток по итогам трех туров

## МИНИСТЕРСТВО СОЦИАЛЬНОЙ ЗАЩИТЫ НАСЕЛЕНИЯ ВЛАДИМИРСКОЙ ОБЛАСТИ

ГКУСО ВО «Муромский реабилитационный  
центр для детей и подростков с ограниченными  
возможностями»

## «Игры нашего двора»



Подготовил:  
Специалист по реабилитационной работе  
в социальной сфере

Соловьёв Д.Д.

Фраза **«Выходи играть во двор!»** была самой популярной в детстве наших родителей, дедушек и бабушек. Дети большую часть времени, проводили на улице. Дворовые подвижные игры выступали настоящей школой общения и взаимопомощи.

В них дети получали опыт проявления инициативы, работы в команде, совершенствовали свои двигательные навыки: быстроту, ловкость, силу, выносливость.

### «Море волнуется»

Подготовка к игре:

Принимать участие может любое количество игроков.

**Ход игры:**

Ведущий отворачивается от остальных участников, которые в это время хаотично двигаются, и произносит считалочку:

«Море волнуется раз, море волнуется два, море волнуется три, морская фигура на месте замри!»

В этот момент игроки должны замереть в той позе, в которой оказались. Затем ведущий подходит к любому игроку и дотрагивается до него рукой, а игрок изображает, кого именно он показывает (например, двигается как осьминог). Задача ведущего отгадать, что это за фигура.



«картошкой» и садится в центр круга. Задача «картошки» – перехватить летящий мячик, не вставая в полный рост на ноги, а подпрыгивая на корточках. Если игроку – «картошке» удастся поймать мяч, он и остальные игроки возвращаются в круг к играющим, а упустивший мяч игрок становится «картошкой».

### «Картошка»

Подготовка к игре:

Для игры понадобится легкий мяч. Игроки становятся в круг.

**Ход игры:**

Все игроки кидают друг другу мячик. Мяч можно или отбивать как в волейболе, или ловить и быстро кидать следующему. Тот, кто уронил мяч, становится

### «Одиннадцать»

Подготовка к игре:

Для игры понадобится мяч. Игроки становятся в круг. Эта игра похожа на «Картошку», но более сложная.

**Ход игры:**

Игроки по кругу бросают друг другу легкий мяч, просчитывая в уме количество бросков. Одиннадцатый мяч ловить нельзя, его нужно отбить. Кто не отбил – садится в круг. Следующий на счет одиннадцать должен отбить мяч так, чтобы он попал по игроку в центре круга. Не удалось – тоже уходит в круг.



### «Я знаю...»

Подготовка к игре:

Количество игроков – не менее 7–10 человек. Игроки становятся в круг, ведущий с мячом в центре.

**Ход игры:**

Ведущий бросает мяч каждому игроку поочередно и называет любую цифру от 1 до 10, например, 7. Игрок возвращает мяч и спрашивает: «Чего?»

Ведущий назначает «область знаний», например, семь имен девочек, мальчиков, городов, названий фильмов, стран, книг, цветов, растений, рыб, овощей, фруктов, предметов мебели, фамилий известных писателей, артистов и т. д. Игрок ударяет ладонью по мячу так, чтобы он ударился об землю, и на каждый удар называет одно имя, не забывая при этом считать: «Я знаю семь имен девочек. Оля – раз, Света – два, Аня – три и т. д.» Затем ведущий переходит к следующему игроку, кидает ему мяч, называет цифру, дает задание.

### «Рыбак и рыбки»

Эта игра подходит даже для самых маленьких. Для нее тоже не требуется особого инвентаря, только любая резиночка/скакалка, которая может сойти за удочку.

**Ход игры:**

Игроки становятся в круг, а ведущий, «рыбак», – в центр круга. Задача «рыбака» – раскручивать «удочку», чтобы обеспечить себе улов, цель «рыбок» – перепрыгнуть веревку. Тот, кого поймали, должен выйти из круга.

