



### «Пионербол»

Подготовка к игре:

Для игры необходим мяч, площадка с разметкой границ, стойка с сеткой или же длинная перекладина, через которую можно перебрасывать мяч.

#### *Ход игры:*

Дети делятся на две команды от 2 до 7 игроков. Далее команды занимают свои половины площадки и расставляются по позициям (зонам). В идеале команда должна расставить игроков в переднюю линию (ближе к сетке) и в заднюю, что бы обезопасить свою половину площадки со всех сторон. Игра начинается с подачи одной из команд (может определяться по жребию). Подача считается осуществленной, как только мяч перелетел верхний край сетки и отказался на стороне соперников. Задача игроков противоположной стороны поймать мяч в руки и не дать ему коснуться земли. В случае пойманного мяча у игрока два варианта: сразу же бросить на сторону соперников или отдать пас. Если подача успешна и выиграна, то все игроки меняются местами, перемещаясь по площадке по направлению часовой стрелки.

Игра идет до определенного количества очков, количество которых определяют совместно перед состязанием – обычно это 15 (короткая партия) или 25 (стандартная партия). Как только партия окончена, команды меняются сторонами, а право первой подачи переходит к проигравшей стороне.



## МИНИСТЕРСТВО СОЦИАЛЬНОЙ ЗАЩИТЫ НАСЕЛЕНИЯ ВЛАДИМИРСКОЙ ОБЛАСТИ

**ГКУСО ВО «Муромский реабилитационный  
центр для детей и подростков с ограниченными  
возможностями»**

## «Игры нашего двора» Часть 2



Подготовил:  
Специалист по реабилитационной работе в социальной сфере  
Соловьёв Д.Д.



*Все мы в детстве играли во дворе. Мы весело и активно проводили время и даже не замечали, как вместе с тем учились соблюдать правила, работать в команде, взаимодействовать с другими игроками.*

*В наших играх дети совершенствовали свои двигательные навыки: быстроту, ловкость, силу, выносливость.*

### «Классики»

Подготовка к игре:

На земле или асфальте рисуется условный лабиринт – и все его ячейки, они же классы, нумеруются подряд или вразнобой.

**Ход игры:**

Игроки по очереди прыгают по классам на одной или двух ногах, иногда толкая перед собой битую камешек, коробок из-под спичек, — или просто так. Цель – ни разу не ступив на вторую ногу или не отступаясь, пропрыгать из первого класса в последний.



### «Догонялки/Салки»

**Ход игры:**

Всё очень просто: кто-то водит, все остальные убегают (желательно заранее обговорить территорию, чтобы были какие-то разумные границы). Если вода догнал кого-нибудь, то он хлопает по нему ладонью, и осаленный становится водящим или присоединяется к водящему. Игра длится, пока большинство участников могут бегать. У салок или догонялок есть множество разновидностей: Чай-чай-выручай, Жмурки.

### «Тридцать три»

Подготовка к игре:

Для игры понадобится баскетбольный мяч и баскетбольная корзина.

**Ход игры:**

Первый игрок бросает мяч в корзину со штрафной линии (заранее обговорить где она расположена), до первого промаха. После промаха следующий участник подбирает и бросает с той точки, где поймал мяч. В случае попадания, игрок продолжает бросать со



штрафной линии. Каждый бросок до 30 оценивается в 3 очка.

После того как участник набрал 30 каждое попадание оценивается в 1 балл. Главная цель набрать 33 очка. После достижения 30 баллов необходимо три раза забросить из-за трехочковой линии (заранее обговорить где она располагается). Другим вариантом может быть бросить с линии штрафной один раз, но спиной к корзине.

### «Дворовый футбол»

Футбол – игра миллионов, в него играют не только на огромных стадионах, но и в обычных дворах, любого города нашей страны.

Подготовка к игре:

Для игры необходим футбольный мяч и то что участниками определяется как ворота. Это могут быть столбы, деревья, или как в нашем случае два конуса.

**Ход игры:**

В начале игры выбираются два капитана, которые по очереди выбирают по одному человеку в свои команды. Количество игроков в одной команды обычно от 2 до 11 (зависит от количества участников и размеров игрового поля).

В дворежном футболе матч может проходить без офсайдов, угловых, аутов. Спорные моменты решаются мнением и точкой зрения большинства участников. Начинается матч и побеждает та команда, которая забьет больше голов. Можно заранее обговорить до какого количества голов длится матч и та команда которая набирает нужное количество голов объявляется победителем.

